

Предисловие

Для кого написана эта книга

Исходные коды

Третье издание

Общая структура книги

Часть I

Часть II

Часть III

Часть IV

Часть V

Часть VI

Часть VII

Часть VIII

Часть IX

Часть X

Листинги

Предметный указатель

Благодарности от Дмитрия Котерова

Благодарности от Игоря Симдянова

Предисловие к первому изданию

ЧАСТЬ I. ОСНОВЫ WEB-ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Глава 1. Принципы работы Интернета

Протоколы передачи данных

Семейство TCP/IP

Адресация в Сети

IP-адрес

Версии протокола IP

Доменное имя

Порт

Установка соединения

Обмен данными

Терминология

Сервер

Узел

Порт

Сетевой демон, сервис, служба

Хост

Виртуальный хост

Провайдер

Хостинг-провайдер (хостер)

Хостинг

Виртуальный сервер

Сайт

HTML-документ

Страница (или HTML-страница)

Скрипт, сценарий

Web-программирование

Взаимосвязь терминов

World Wide Web и URL

Протокол

Имя хоста

Порт

Путь к странице

Резюме

Глава 2. Интерфейс CGI и протокол HTTP

Что такое CGI?

Секреты URL

Заголовки запроса и метод *GET*

GET.

POST.

Content-Type

Host

User-Agent

Referer

Content-length

Cookie

Accept

Эмуляция браузера через telnet

Метод *POST*

URL-кодирование

Что такое формы и для чего они нужны?

Передача параметров "вручную"

Использование формы

Абсолютный и относительный пути к сценарию

Метод *POST* и формы

Резюме

Глава 3. CGI изнутри

Язык C

Работа с исходными текстами на C

Компиляция программ

Передача документа пользователю

Заголовки ответа

Заголовок кода ответа

"Подделывание" заголовка ответа

Content-type

Pragma

Location

Set-cookie

Date

Server

Примеры CGI-сценариев на C

Вывод бинарного файла

Передача информации CGI-сценарию

Переменные окружения

Передача параметров методом *GET*

Передача параметров методом *POST*

Расшифровка URL-кодированных данных

Формы

Тег *<input>* — различные поля ввода

Текстовое поле (*text*)

Поле ввода пароля (*password*)

Скрытое текстовое поле (*hidden*)

Независимый переключатель (*checkbox*)

Зависимый переключатель (*radio*)

Кнопка отправки формы (*submit*)

Кнопка сброса формы (*reset*)

Рисунок для отправки формы (*image*)

Тег `<textarea>` — многострочное поле ввода текста

Тег `<select>` — список

Списки множественного выбора (*multiple*)

HTML-сущности

Загрузка файлов

Формат данных

Тег загрузки файла (*file*)

Что такое cookies и "с чем их едят"?

Установка cookie

Получение cookies из браузера

Пример программы для работы с cookies

Аутентификация

Резюме

Глава 4. Встроенный сервер PHP

Установка PHP в Windows

Переменная окружения *PATH*

Установка PHP в Mac OS X

Установка PHP в Linux (Ubuntu)

Запуск встроенного сервера

Файл *hosts*

Вещание вовне

Конфигурирование PHP

Резюме

ЧАСТЬ II. ОСНОВЫ ЯЗЫКА PHP

Глава 5. Характеристика языка PHP

История PHP

Что нового в PHP 7?

Пример PHP-программы

Использование PHP в Web

Резюме

Глава 6. Переменные, константы, типы данных

Переменные

Копирование переменных

Типы переменных

integer (целое число)

double (вещественное число)

string (строка текста)

array (ассоциативный массив)

object (ссылка на объект)

resource (ресурс)

boolean (логический тип)

null (специальное значение)

callable (функция обратного вызова)

Действия с переменными

Присвоение значения

Проверка существования

Уничтожение

Определение типа переменной

Установка типа переменной

Оператор присваивания

Ссылочные переменные

Жесткие ссылки

"Сбор мусора"

Символические ссылки

Ссылки на объекты
Некоторые условные обозначения
Константы
Предопределенные константы
Определение констант
Проверка существования константы
Константы с динамическими именами
Отладочные функции

Резюме

Глава 7. Выражения и операции PHP

Выражения

Логические выражения

Строковые выражения

Строка в апострофах

Строка в кавычках

Here-документ

Now-документ

Вызов внешней программы

Операции

Арифметические операции

Строковые операции

Операции присваивания

Операции инкремента и декремента

Битовые операции

Операции сравнения

Особенности операторов == и !=

Сравнение сложных переменных

Операция эквивалентности

Оператор <=>

Логические операции

Операция отключения предупреждений

Особенности оператора @

Противопоказания к использованию

Условные операции

Резюме

Глава 8. Работа с данными формы

Передача данных командной строки

Формы

Трансляция полей формы

Трансляция переменных окружения

Трансляция cookies

Обработка списков

Обработка массивов

Диагностика

Порядок трансляции переменных

Особенности флажков *checkbox*

Резюме

Глава 9. Конструкции языка

Инструкция *if-else*

Использование альтернативного синтаксиса

Цикл с предусловием *while*

Цикл с постусловием *do-while*

Универсальный цикл *for*

Инструкции *break* и *continue*

Нетрадиционное использование *do-while* и *break*

Цикл *foreach*

Конструкция *switch-case*

Инструкции *goto*

Инструкции *require* и *include*

Инструкции однократного включения

Суть проблемы

Решение: *require_once*

Другие инструкции

Резюме

Глава 10. Ассоциативные массивы

Создание массива "на лету". Автомассивы

Конструкция *list()*

Списки и ассоциативные массивы: путаница?

Конструкция *array()* и многомерные массивы

Массивы-константы

Операции над массивами

Доступ по ключу

Функция *count()*

Слияние массивов

Слияние списков

Обновление элементов

Косвенный перебор элементов массива

Перебор списка

Перебор ассоциативного массива

Недостатки косвенного перебора

Вложенные циклы

Нулевой ключ

Прямой перебор массива

Старый способ перебора

Перебор циклом *foreach*

Ссылочный синтаксис *foreach*

Списки и строки

Сериализация

Упаковка

Распаковка

Резюме

Глава 11. Функции и области видимости

Пример функции

Общий синтаксис определения функции

Инструкция *return*

Объявление и вызов функции

Параметры по умолчанию

Передача параметров по ссылке

Переменное число параметров

Типы аргументов и возвращаемого значения

Локальные переменные

Глобальные переменные

Массив *\$GLOBALS*

Самовложенность

Как работает инструкция *global*

Статические переменные

Рекурсия

Факториал

Пример функции: *dumper()*
Вложенные функции
Условно определяемые функции
Эмуляция функции *virtual()*
Передача функций по ссылке
Использование *call_user_func()*
Использование *call_user_func_array()*
Анонимные функции
Замыкания
Возврат функцией ссылки
Технология отложенного копирования
Несколько советов по использованию функций
Резюме

Глава 12. Генераторы

Отложенные вычисления
Манипуляция массивами
Делегирование генераторов
Экономия ресурсов
Использование ключей
Использование ссылки
Связь генераторов с объектами
Резюме

ЧАСТЬ III. СТАНДАРТНЫЕ ФУНКЦИИ PHP

Глава 13. Строковые функции

Кодировки
UTF-8 и PHP
Конкатенация строк
О сравнении строк
Особенности *strpos()*
Отрезание пробелов
Базовые функции
Работа с подстроками
Замена
Подстановка
Преобразования символов
Изменение регистра
Установка локали (локальных настроек)
Функции форматных преобразований
Форматирование текста
Работа с бинарными данными
Хэш-функции
Сброс буфера вывода
Резюме

Глава 14. Работа с массивами

Лексикографическая и числовая сортировки
Сортировка произвольных массивов
Сортировка по значениям
Сортировка по ключам
Пользовательская сортировка по ключам
Пользовательская сортировка по значениям
Переворачивание массива
"Естественная" сортировка
Сортировка списков
Сортировка списка

Пользовательская сортировка списка
Сортировка многомерных массивов
Перемешивание списка
Ключи и значения
Слияние массивов
Работа с подмассивами
Работа со стеком и очередью
Переменные и массивы
Применение в шаблонах
Создание диапазона чисел
Работа с множествами
Пересечение
Разность
Объединение
JSON-формат
Резюме

Глава 15. Математические функции

Встроенные константы
Функции округления
Случайные числа
Перевод в различные системы счисления
Минимум и максимум
Не-числа
Степенные функции
Тригонометрия
Резюме

Глава 16. Работа с файлами и каталогами

О текстовых и бинарных файлах
Открытие файла
Конструкция *or die()*
Различия текстового и бинарного режимов
Работа с бинарными данными
Хэш-функции
Сброс буфера вывода
Резюме

Глава 14. Работа с массивами

Лексикографическая и числовая сортировки
Сортировка произвольных массивов
Сортировка по значениям
Сортировка по ключам
Пользовательская сортировка по ключам
Пользовательская сортировка по значениям
Перевоорачивание массива
"Естественная" сортировка
Сортировка списков
Сортировка списка
Пользовательская сортировка списка
Сортировка многомерных массивов
Перемешивание списка
Ключи и значения
Слияние массивов
Работа с подмассивами
Работа со стеком и очередью
Переменные и массивы

Применение в шаблонах
Создание диапазона чисел
Работа с множествами
Пересечение
Разность
Объединение
JSON-формат
Резюме

Глава 15. Математические функции

Встроенные константы
Функции округления
Случайные числа
Перевод в различные системы счисления
Минимум и максимум
Не-числа
Степенные функции
Тригонометрия
Резюме

Глава 16. Работа с файлами и каталогами

О текстовых и бинарных файлах
Открытие файла
Конструкция *of die()*
Различия текстового и бинарного режимов
Работа с бинарными данными
Хэш-функции
Сброс буфера вывода
Резюме

Глава 14. Работа с массивами

Лексикографическая и числовая сортировки
Сортировка произвольных массивов
Сортировка по значениям
Сортировка по ключам
Пользовательская сортировка по ключам
Пользовательская сортировка по значениям
Переворачивание массива
"Естественная" сортировка
Сортировка списков
Сортировка списка
Пользовательская сортировка списка
Сортировка многомерных массивов
Перемешивание списка
Ключи и значения
Слияние массивов
Работа с подмассивами
Работа со стеком и очередью
Переменные и массивы
Применение в шаблонах
Создание диапазона чисел
Работа с множествами
Пересечение
Разность
Объединение
JSON-формат
Резюме

Глава 15. Математические функции

Встроенные константы
Функции округления
Случайные числа
Перевод в различные системы счисления
Минимум и максимум
Не-числа
Степенные функции
Тригонометрия
Резюме

Глава 16. Работа с файлами и каталогами

О текстовых и бинарных файлах
Открытие файла
Конструкция *or die()*
Различия текстового и бинарного режимов
Язык PCRE
Ограничители
Альтернативные ограничители
Отмена действия спецсимволов
Простые символы (литералы)
Классы символов
Альтернативы
Отрицательные классы
Квантификаторы повторений
Ноль или более совпадений
Одно или более совпадений
Ноль или одно совпадение
Заданное число совпадений
Мнимые символы
Оператор альтернативы
Группирующие скобки
"Карманы"
Использование карманов в функции замены
Использование карманов в функции сопоставления
Игнорирование карманов
Именованные карманы
"Жадность" квантификаторов
Рекуррентные структуры
Модификаторы
Модификатор *//*: игнорирование регистра
Модификатор */x*: пропуск пробелов и комментариев
Модификатор */m*: многострочность
Модификатор *A*: (одноточный поиск)
Модификатор */e*: выполнение PHP-программы при замене
Модификатор */u*: UTF-8
Незахватывающий поиск
Позитивный просмотр вперед
Негативный просмотр вперед
Позитивный просмотр назад
Негативный просмотр назад
Другие возможности PCRE
Функции PHP
Поиск совпадений
Замена совпадений

Разбиение по регулярному выражению
Выделение всех уникальных слов из текста
Экранирование символов
Фильтрация массива
Примеры использования регулярных выражений
Преобразование адресов e-mail
Преобразование гиперссылок
Быть или не быть?
Ссылки
Резюме

Глава 21. Разные функции

Информационные функции
Принудительное завершение программы
Финализаторы
Генерация кода во время выполнения
Выполнение кода
Генерация функций
Другие функции
Резюме

ЧАСТЬ IV. ОСНОВЫ ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Глава 22. Объекты и классы

Класс как тип данных
Создание нового класса
Работа с классами
Создание объекта некоторого класса
Доступ к свойствам объекта
Доступ к методам
Создание нескольких объектов
Перегрузка преобразования в строку
Инициализация и разрушение
Конструктор
Параметры по умолчанию
Старый способ создания конструктора
Деструктор
Вопрос освобождения ресурсов
Описание деструктора
Алгоритм сбора мусора
Циклические ссылки
Проблема циклических ссылок
Права доступа к членам класса
Модификаторы доступа
Public: открытый доступ
Private: доступ только из методов класса
Protected: доступ из методов производного класса
Неявное объявление свойств
Общие рекомендации
Класс — *self*, объект — *\$this*
Пример: счетчик объектов
Пример: кэш ресурсов
Константы класса
Перехват обращений к членам класса
Клонирование объектов
Переопределение операции клонирования
Запрет клонирования

Перехват сериализации
Сериализация объектов
Упаковка и распаковка объектов
Методы `sleep()` и `wakeup()`
Резюме

Глава 23. Наследование

Расширение класса
Метод включения
Недостатки метода
Несовместимость типов
Наследование
Переопределение методов
Модификаторы доступа при переопределении
Доступ к методам базового класса
Финальные методы
Запрет наследования
Константы `CLASS__` и `__METHOD__`
Позднее статическое связывание
Анонимные классы
Полиморфизм
Абстрагирование
Виртуальные методы
Расширение иерархии
Абстрактные классы и методы
Совместимость родственных типов
Уточнение типа в функциях
Оператор `instanceof`
Обратное преобразование типа
Резюме

Глава 24. Интерфейсы и трейты

Интерфейсы
Наследование интерфейсов
Интерфейсы и абстрактные классы
Трейты
Трейты и наследование
Резюме

Глава 25. Пространство имен

Проблема именованности
Объявление пространства имен
Иерархия пространства имен
Импортирование
Автозагрузка классов
Функция `autoload()`
Функция `spl_autoload_register()`
Резюме

Глава 26. Обработка ошибок и исключения

Что такое ошибка?
Роли ошибок
Виды ошибок
Контроль ошибок
Директивы контроля ошибок
Установка режима вывода ошибок
Оператор отключения ошибок
Пример использования оператора `@`

Предостережения
Перехват ошибок
Проблемы с оператором @
Генерация ошибок
Стек вызовов функций
Исключения
Базовый синтаксис
Инструкция *throw*
Раскрутка стека
Исключения и деструкторы
Исключения и *set_error_handler()*
Классификация и наследование
Базовый класс *Exception*
Использование интерфейсов
Исключения в PHP 7
Блоки-финализаторы
Перехват всех исключений
Трансформация ошибок
Серьезность "несерьезных" ошибок
Преобразование ошибок в исключения
Пример
Код библиотеки *PHP_Exceptionizer*
Иерархия исключений
Фильтрация по типам ошибок
Резюме

ЧАСТЬ V. ПРЕДОПРЕДЕЛЕННЫЕ КЛАССЫ PHP

Глава 27. Предопределенные классы PHP

Класс *Directory*

Класс *Generator*

Класс *Closure*

Класс *IntlChar*

Резюме

Глава 28. Календарные классы PHP

Класс *DateTime*

Класс *DateTimeZone*

Класс *DateInterval*

Класс *DatePeriod*.

Резюме

Глава 29. Итераторы

Стандартное поведение *foreach*

Определение собственного итератора

Как PHP обрабатывает итераторы

Множественные итераторы

Виртуальные массивы

Библиотека SPL

Класс *DirectoryIterator*

Класс *FilterIterator*

Класс *LimitIterator*

Рекурсивные итераторы

Резюме

Глава 30. Отражения

Неявный доступ к классам и методам

Неявный вызов метода

Неявный список аргументов

Инстанцирование классов
Использование неявных аргументов
Аппарат отражений
Функция: *ReflectionFunction*
Параметр функции: *ReflectionParameter*
Класс: *ReflectionClass*
Наследование и отражения
Свойство класса: *ReflectionProperty*
Метод класса: *ReflectionMethod*
Библиотека расширения: *ReflectionExtension*
Различные утилиты: *Reflection*
Исключение: *ReflectionException*
Иерархия
Резюме

ЧАСТЬ VI. РАБОТА С СЕТЬЮ В PHP

Глава 31. Работа с HTTP и WWW

Заголовки ответа
Вывод заголовка ответа
Проблемы с заголовками
Запрет кэширования
Получение выведенных заголовков
Получение заголовков запроса
Работа с cookies
Немного теории
Установка cookie
Массивы и cookie
Получение cookie
Разбор URL
Разбиение и "склеивание" *QUERY_STRING*
Разбиение и "склеивание" URL
Пример
Резюме

Глава 32. Сетевые функции

Файловые функции и потоки
Проблемы безопасности
Другие схемы
Контекст потока
Работа с сокетами
"Эмуляция" браузера
Неблокирующее чтение
Функции для работы с DNS
Преобразование IP-адреса в доменное имя и наоборот
Резюме

Глава 33. Посылка писем через PHP

Формат электронного письма
Отправка письма
Почтовые шаблоны
Расщепление заголовков
Анализ заголовков
Кодировка UTF-8
Заголовок *Content-type* и кодировка
Кодировка заголовков
Кодирование тела письма
Активные шаблоны

Отправка писем с вложением
Отправка писем со встроенными изображениями
Резюме

Глава 34. Управление сессиями

Что такое сессия?
Зачем нужны сессии?
Механизм работы сессий
Инициализация сессии
Пример использования сессии
Уничтожение сессии
Идентификатор сессии и имя группы
Имя группы сессий
Идентификатор сессии
Путь к временному каталогу
Стоит ли изменять группу сессий?
Установка обработчиков сессии
Обзор обработчиков
Регистрация обработчиков
Пример: переопределение обработчиков
Резюме

ЧАСТЬ VII. РАСШИРЕНИЯ PHP

Глава 35. Расширения PHP

Подключение расширений
Конфигурационный файл php.ini
Структура php.ini
Параметры языка PHP
Ограничение ресурсов
Загрузка файлов
Обзор расширений
Резюме

Глава 36. Фильтрация и проверка данных

Фильтрация или проверка?
Проверка данных
Фильтры проверки
Значения по умолчанию
Фильтры очистки
Пользовательская фильтрация данных
Фильтрация внешних данных
Конфигурационный файл php.ini
Резюме

Глава 37. Работа с СУБД MySQL

Что такое база данных?
Неудобство работы с файлами
Администрирование базы данных
Язык запросов СУБД MySQL
Первичные ключи
Создание и удаление базы данных
Выбор базы данных
Типы полей
Целые числа
Вещественные числа
Строки
Бинарные данные
Дата и время

Перечисления
Множества
Модификаторы и флаги типов
Создание и удаление таблиц
Вставка числовых значений в таблицу
Вставка строковых значений в таблицу
Вставка календарных значений
Вставка уникальных значений
Механизм *AUTOINCREMENT*
Многострочный оператор *INSERT*
Удаление данных
Обновление записей
Выборка данных
Условная выборка
Псевдонимы столбцов
Сортировка записей
Вывод записей в случайном порядке
Ограничение выборки
Вывод уникальных значений
Расширение PDO
Установка соединения с базой данных
Выполнение SQL-запросов
Обработка ошибок
Извлечение данных
Параметризация SQL-запросов
Заполнение связанных таблиц
Резюме

Глава 38. Работа с изображениями

Универсальная функция *getimagesize()*
Работа с изображениями и библиотека GD
Пример создания изображения
Создание изображения
Загрузка изображения
Определение параметров изображения
Сохранение изображения
Преобразование изображения в палитровое
Работа с цветом в формате RGB
Создание нового цвета
Текстовое представление цвета
Получение ближайшего в палитре цвета
Эффект прозрачности
Получение RGB-составляющих
Использование полупрозрачных цветов
Графические примитивы
Копирование изображений
Прямоугольники
Выбор пера
Линии
Дуга сектора
Закраска произвольной области
Закраска текстурой
Многоугольники
Работа с пикселями
Работа с фиксированными шрифтами

Загрузка шрифта
Параметры шрифта
Вывод строки
Работа со шрифтами TrueType
Вывод строки
Проблемы с русскими буквами
Определение границ строки
Коррекция функции *imageTtfBBox()*
Пример
Резюме

Глава 39. Работа с сетью

Подключение расширений
Получение точного времени
Отправка данных методом *POST*
Передача пользовательского агента
Резюме

Глава 40. Сервер memcached

Настройка сервера memcached
Хранение сессий в memcached
Установка соединения с сервером
Помещение данных в memcached
Обработка ошибок
Замена данных в memcached
Извлечение данных из memcached
Удаление данных из memcached
Установка времени жизни
Работа с несколькими серверами
Резюме

ЧАСТЬ VIII. БИБЛИОТЕКИ

Глава 41. Компоненты

Composer: управление компонентами
Установка Composer
Установка в Windows
Установка в Mac OS X
Установка в Ubuntu
Где искать компоненты?
Установка компонента
Использование компонента
Полезные компоненты
Компонент psySH. Интерактивный отладчик
Компонентphinx. Миграции
Инициализация компонента
Подготовка миграций
Выполнение миграций
Откат миграций
Операции со столбцами
Подготовка тестовых данных
Резюме

Глава 42. Стандарты PSR

PSR-стандарты
PSR-1. Основной стандарт кодирования
PHP -теги
Кодировка UTF-8
Разделение объявлений и выполнения действий

Пространство имен
Именованние классов, методов и констант классов
PSR-2. Руководство по стилю кода
Соблюдение PSR-1
Отступы
Файлы
Строки
Ключевые слова
Пространства имен
Классы
Методы
Управляющие структуры
Автоматическая проверка стиля
PSR-3. Протоколирование
PSR-4. Автозагрузка
PSR-6. Кэширование
PSR-7. HTTP-сообщения
Базовый интерфейс *MessageInterface*
Тело сообщения *StreamInterface*
Ответ сервера *ResponseInterface*
Запрос клиента *RequestInterface*
Запрос сервера *ServerRequestInterface*
Загрузка файлов *UploadedFileInterface*
Резюме

Глава 43. Документирование

Установка
Документирование PHP-элементов
Теги
Типы
Резюме

Глава 44. Разработка собственного компонента

Имя компонента и пространство имен
Организация компонента
Реализация компонента
Базовый класс навигации *Pager*
Постраничная навигация по содержимому папки
Базовый класс представления *View*
Представление: список страниц
Собираем все вместе
Постраничная навигация по содержимому файла
Постраничная навигация по содержимому базы данных
Представление: диапазон элементов
Публикация компонента
Зачем разрабатывать собственные компоненты?
Резюме

Глава 45. PHAR-архивы

Создание архива
Чтение архива
Распаковка архива
Упаковка произвольных файлов
Преобразование содержимого архива
Сжатие PHAR-архива
Утилита `phar`
Резюме

ЧАСТЬ IX. ПРИЕМЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА PHP

Глава 46. XML

Что такое XML?

Чтение XML-файла

XPath

Формирование XML-файла

Резюме

Глава 47. Загрузка файлов на сервер

Multipart-формы

Тег выбора файла

Закачка файлов и безопасность

Поддержка закачки в PHP

Простые имена полей закачки

Получение закачанного файла

Пример: фотоальбом

Сложные имена полей

Резюме

Глава 48. Использование перенаправлений

Внешний редирект

Внутренний редирект

Самопереадресация

Резюме

Глава 49. Перехват выходного потока

Функции перехвата

Стек буферов

Недостатки "ручного" перехвата

Использование объектов и деструкторов

Класс для перехвата выходного потока

Недостатки класса

Проблемы с отладкой

Обработчики буферов

GZip-сжатие

Печать эффективности сжатия

Резюме

Глава 50. Код и шаблон страницы

Первый способ: "вкрапление" HTML в код

Второй способ: вставка кода в шаблон

Третий способ: Model—View—Controller

Шаблон (View)

Контроллер (Controller)

Модель (Model)

Взаимодействие элементов

Активные и пассивные шаблоны

Активные шаблоны

Пассивные шаблоны

Недостатки MVC

Четвертый способ: компонентный подход

Блочная структура Web-страниц

Взаимодействие элементов

Шаблон (View)

Компоненты (Components)

Добавление записи

Показ записей

Показ новостей

Проверка корректности входных данных
Полномочия Компонентов
Достоинства подхода
Система Smarty
Трансляция в код на PHP
Использование Smarty в MVC-схеме
Инструкции Smarty
Одиночные и парные теги
Вставка значения переменной: *{Svariable...}*
Модификаторы
Перебор массива: *{foreach}...{/foreach}*
Ветвление: *{if}...(else)...{/if}*
Вставка содержимого внешнего файла: *{include}*
Вывод отладочной консоли: *{debug}*
Удаление пробелов: *{strip}...{/strip}*
Оператор присваивания: *{assign}*
Оператор перехвата блока: *{capture}*
Циклическая подстановка: *{cycle}*
Глоссарий
Резюме

Глава 51. AJAX

Что такое AJAX?
Что такое jQuery?
Обработка событий
Манипуляция содержимым страницы
Асинхронное обращение к серверу
AJAX-обращение к базе данных
Отправка данных методом *POST*
Двойной выпадающий список
Запоминание состояний флажков
Резюме

ЧАСТЬ X. РАЗВЕРТЫВАНИЕ

Глава 52. Протокол SSH

Ubuntu
Сервер OpenSSH
Установка SSH-сервера
Настройка SSH-сервера
Настройка доступа
Смена порта
Управление сервером
Клиент SSH
Обращение к удаленному серверу
Настройка клиента SSH
Псевдонимы
Доступ по ключу
Проброс ключа
SSH-агент ключа
Массовое выполнение команд
Загрузка и скачивание файлов по SSH-протоколу
Mac OS X
Windows
SSH-клиент PuTTY
Доступ по SSH-ключу
Копирование файлов по SSH-протоколу

Утилита pscp.exe

Клиент FileZilla

Cygwin

Установка

SSH-соединение

Резюме

Глава 53. Виртуальные машины

VirtualBox

Установка VirtualBox

Создание виртуальной машины

Установка операционной системы

Vagrant

Установка Vagrant

Создание виртуальной машины

Запуск виртуальной машины

Остановка виртуальной машины

Удаление виртуальной машины

Установка соединения с виртуальной машиной

Конфигурационный файл Vagrant

Управление оперативной памятью

Управление образами

Общие папки

Проброс порта

Установка программного обеспечения

Резюме

Глава 54. Система контроля версий Git

Основы Git

Установка Git

Установка в Ubuntu

Установка в Mac OS X

Установка в Windows

Постустановочная настройка

Локальная работа с Git-репозиторием

Инициализация репозитория

Клонирование репозитория

Публикация изменений

История изменений

Игнорирование файлов с помощью .gitignore

Откат по истории проекта

Метки

Ветки

Разрешение конфликтов

Удаленная работа с Git-репозиторием

Удаленный репозиторий GitHub

Получение изменений

Развертывание сетевого Git-репозитория

Резюме

Глава 55. Web-сервер nginx

Установка nginx

Управление сервером

Конфигурационные файлы

Иерархия секций

Виртуальные хосты

Журнальные файлы

Местоположения

Резюме

Глава 56. PHP-FPM

Установка

Управление сервером

Конфигурационные файлы

Подключение к Web-серверу nginx

Резюме

Глава 57. Администрирование MySQL

Установка

Управление сервером

Конфигурационный файл сервера

Выделение памяти MySQL

Пользовательский конфигурационный файл

Создание MySQL-пользователей

Удаленный доступ к MySQL

Привилегии

Восстановление утерянного пароля

Перенос баз данных с одного сервера на другой

Копирование бинарных файлов

Создание SQL-дампа

Резюме

Приложение. HTTP-коды

Предметный указатель