Возвращайте массив нулевой длины, а не null
Для всех открытых элементов API пишите doc-комментарии
Общие вопросы программирования
Сводите к минимуму область видимости локальных переменных
Предпочитайте использование цикла for-each
Изучите библиотеки и пользуйтесь ими
Если требуются точные ответы, избегайте использования типов float и double
Отдавайте предпочтение использованию обычных примитивных типов, а не упакованных примитивных типов
Не используйте строку там, где более уместен иной тип
При конкатенации строк опасайтесь потери производительности
Для ссылки на объект используйте его интерфейс
Предпочитайте интерфейс отражению класса
Соблюдайте осторожность при использовании машинозависимых методов
Соблюдайте осторожность при оптимизации
При выборе имен придерживайтесь общепринятых соглашений
Исключения
Используйте исключения лишь в исключительных ситуациях
Применяйте обрабатываемые исключения для восстановления, для программных ошибок используйте исключения времени выполнения
Избегайте ненужных обрабатываемых исключений
Предпочитайте стандартные исключения
Инициируйте исключения, соответствующие абстракции
Для каждого метода документируйте все инициируемые исключения
В описание исключения добавляйте информацию о сбое
Добивайтесь атомарности методов по отношению к сбоям
Не игнорируйте исключений
Потоки
Синхронизируйте доступ потоков к совместно используемым изменяемым данным.
Избегайте избыточной синхронизации
Предпочитайте использование экзекуторов и заданий вместо потоков
Предпочитайте использовать утилиты параллельности, нежели wait и notify
При работе с потоками документируйте уровень безопасности
С осторожностью используйте отложенную инициализацию
Не попадайте в зависимость от планировщика потоков
Избегайте группировки потоков
Сериализация
Соблюдайте осторожность при реализации интерфейса Serializable
Рассмотрите возможность использования специализированной сериализованной формы
Метод readObject должен создаваться с защитой
Для контроля над экземплярами предпочитайте использование перечислимых типов методу readResolve
Рассмотрите использование агентов сериализации вместо сериализованных экземпляров
Список литературы