

Предисловие

Введение

ЧАСТЬ 1. ОСНОВЫ CLR

Глава 1 Модель выполнения кода в среде CLR

Глава 2. Компоновка, упаковка, развертывание и администрирование приложений и типов

Глава 3. Совместно используемые сборки и сборки со строгим именем

ЧАСТЬ 2. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ТИПОВ

Глава 4. Основы типов

Глава 5. Примитивные, ссылочные и значимые типы

Глава 6. Основные сведения о членах и типах

Глава 7. Константы и поля

Глава 8. Методы Глава 9. Параметры

Глава 10. Свойства

Глава 11. События

Глава 12. Обобщения

Глава 13. Интерфейсы

ЧАСТЬ 3. ОСНОВНЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ

Глава 14. Символы, строки и обработка текста

Глава 15. Перечислимые типы и битовые флаги

Глава 16. Массивы

Глава 17. Делегаты

Глава 18. Настраиваемые атрибуты

Глава 19. Null-совместимые значимые типы

ЧАСТЬ 4. КЛЮЧЕВЫЕ МЕХАНИЗМЫ

Глава 20. Исключения и управление состоянием

Глава 21. Автоматическое управление памятью (уборка мусора)

Глава 22. Хостинг CLR и домены приложений

Глава 23. Загрузка сборок и отражение

Глава 24. Сериализация

Глава 25. Взаимодействие с компонентами WinRT

ЧАСТЬ 5. МНОГОПОТОЧНОСТЬ

Глава 26. Потoki исполнения

Глава 27. Асинхронные вычислительные операции

Глава 28. Асинхронные операции ввода-вывода

Глава 29. Примитивные конструкции

синхронизации потоков

Глава 30. Гибридные конструкции синхронизации потоков Словарь соответствия русскоязычных и англоязычных терминов